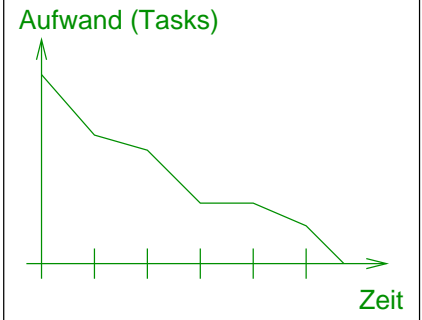


Scrum Cheat Sheet

Daily Scrum

- * 3 Fragen:
 - Was habe ich seit gestern gemacht?
 - Was mache ich bis morgen?
 - Was behindert mich?
- * öffentlich
- * nur Teammitglieder reden

Sprint Burndown Chart



Team

- * selbstorganisiert
- * entscheidet, WIE es gemacht wird
- * Commitment gegenüber dem Product Owner

Tasks

- * Aufwand in Stunden
- * max. 1 Personentag (8h)
- * Definition of Done

Sprint Planning

Sprint Backlog

Story 1: Task 1, Task 2, Task 3
Story 2: Task A, Task B, Task C



Sprint

- 2–4 Wochen
- * Vertrauen (max)
- * Entscheiden (max)
- * Produzieren (min)
- * Tolerieren (min)

Sprint Review

- * Team präsentiert fertige Stories
- * nicht fertig -> wird nicht gezeigt
- * Product Owner entscheidet: OK?

Product Burndown Chart

Retrospektive

Apply, Inspect, Adapt

Projekt

Product Owner

- Ansprechpartner des Teams
- * entscheidet, WAS gemacht wird
- * priorisiert Anforderungen
- * nimmt Stories ab
- * darf + muss Entscheidungen treffen

Scrum Master

- * schützt das Team
- * beseitigt Hindernisse
- * Prozess-Wächter
- * Moderator (Facilitator)

Sprint 0

Product Backlog

Story 1: Als ... möchte ich ..., damit ...
Story 2: Als Supporter möchte ich die Kundendaten einsehen, damit ich den Kunden beraten kann
Story 3: (weniger wichtig)

Stories

- * Umfang in Storypoints
- * priorisiert nach Wert
- * eine Story sollte in einem Sprint locker machbar sein
- * potentially shippable product increment

Projekt-Retrospektive